

Balades ludiques en Alsace

Durningen



Visiter,
se balader,
s'amuser,
jouer !



© Frantisek Zvardon

Tous les circuits sur www.visit.alsace



randoland.fr

Retrouvez plus de jeux en
Alsace sur l'application
mobile Sur la Piste des
Trésors d'Alsace...



Facile



4 km

2h15

Temps estimé pour un enfant de 4 ans
marchant à 1,8 km/h.

Durningen

Départ: aire de jeux rue des Écoliers Prenez un crayon !

GPS: 48.686280N / 7.5738439E

Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants, notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland et l'Office de Tourisme déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

La balade débute sur l'aire de jeux de la rue des Écoliers

Traverser le terrain de basket de l'aire de jeux et emprunter le portillon qui permet de sortir côté champs. Partir à gauche puis suivre le chemin de terre qui part vers la droite entre deux parcelles agricoles. Au carrefour suivant, tourner à gauche en suivant le balisage du Club Vosgien, puis bifurquer à droite. Longer ce sentier jusqu'à la dernière maison sur la droite. Tourner à droite sur le chemin enherbé et avancer tout droit jusqu'à la grande route (D79). Traverser prudemment devant le panneau de sortie de village, puis tourner à gauche en suivant l'allée qui longe la route. Tourner à droite entre deux vergers et avancer sur ce chemin

Au bout du chemin, tourner à gauche et longer la route. Passer un petit parking sur la gauche, continuer et traverser

prudemment avant le virage. Rejoindre le chemin qui monte sur la droite. Marquer une pause devant les lavoirs

Reprendre le chemin dans le sens de la montée et progresser jusqu'à la ferme en haut de la colline

Il s'agit d'une ferme en activité : merci de respecter les lieux, les animaux et le travail de l'agriculteur.

Rejoindre la grande route après la ferme et tourner à droite pour descendre en direction du village.

Attention ! Il n'y a pas de trottoir ici ! Longer prudemment la route à la file indienne.

Faire une pause au niveau du lavoir sur la droite

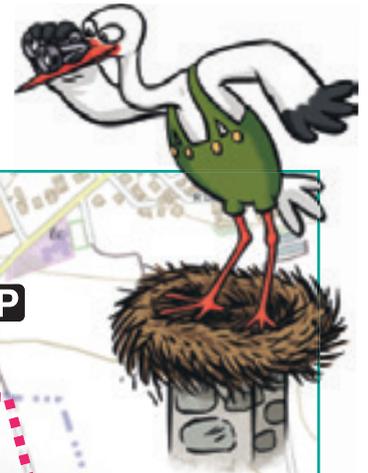
Continuer le cheminement pour entrer dans le village. Tourner tout de suite à droite dans la rue des Vignes, puis à gauche dans la rue des Jardins. Suivre

ensuite la rue des Artisans à droite et s'arrêter un instant devant la maison au n° 15

Continuer tout droit jusqu'à la mairie qui se trouve à gauche

Emprunter la grande rue de l'Église qui monte sur la gauche et observer la grande maison blanche juste avant le panneau STOP

Au STOP, partir à droite puis emprunter le passage piéton pour se rendre dans la rue des Écoliers qui part sur la gauche, direction Kienheim. Juste avant le panneau de sortie du village, rejoindre l'allée à droite qui permet de longer la route tout en étant à l'abri de la circulation. Poursuivre jusqu'à l'aire de jeux.

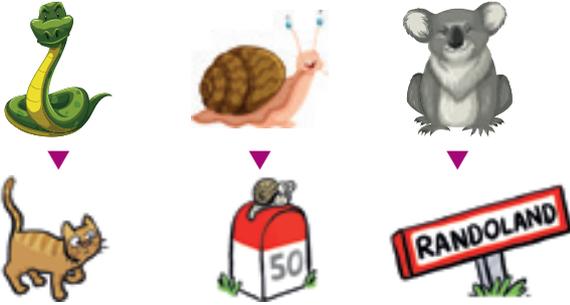




1 L'aire de jeux

Cherche la fresque peinte sur l'un des côtés du gros tube, en bas de l'aire de jeux. Quel animal y reconnais-tu ?

Tu vas découvrir la première étape de l'inspectrice Cigo dans le labyrinthe.



2 Les vergers

Regarde en direction du village. Quelle photo a été prise ici ?



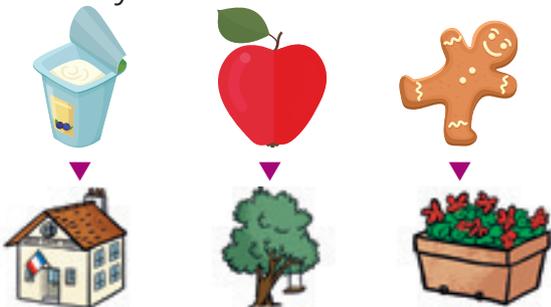
3 Les lavoirs à chevaux

Regarde bien le lavoir alimenté par un robinet d'eau. Combien de bassins comptes-tu ?



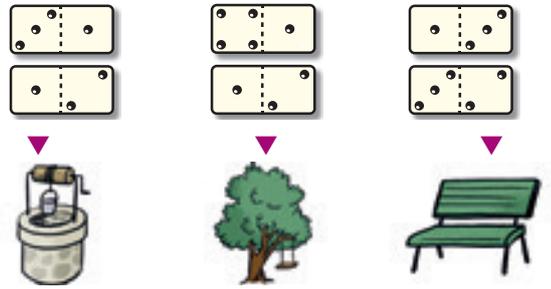
4 La ferme Saint-Ulrich

Cette ferme fabrique des produits laitiers. Que pourrais-tu y acheter alors ?



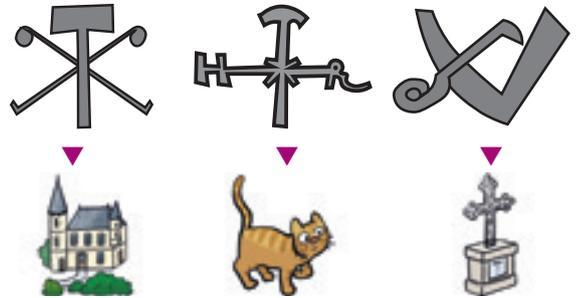
5 Le lavoir

Combien de piliers de bois supportent le toit du lavoir ?



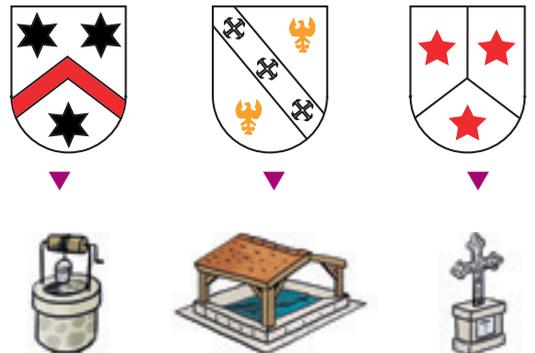
6 Rue des Artisans, n° 15

Cherche la plaque entre les deux fenêtres du premier étage. Quel motif y apparaît ?



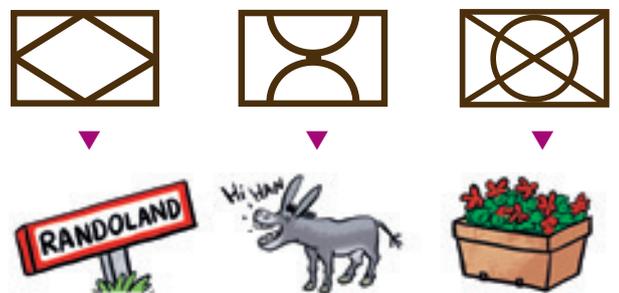
7 La mairie

Cherche le blason de la commune sur l'un des murs de la mairie. Quel dessin lui correspond ?



8 Grande rue de l'Église

Place-toi près du mur à droite du panneau STOP et observe la maison en contrebas. Quel motif de colombage reconnais-tu sous la fenêtre du 1^{er} étage ?





ÉNIGME

« Je ne prends pas beaucoup de place car je fais 26 cm de haut, 50 cm d'envergure et mon poids est d'environ 200 g mais je rencontre beaucoup de difficultés à me loger car les arbres creux dans lesquels j'aimais me réfugier ont peu à peu disparu. Heureusement, dans la commune de Durningen, on fait attention à moi et on nous a aidés, mes congénères et moi, en nous installant deux nichoirs adaptés. Tout a vraiment été pensé pour notre bien-être et nos logements sont vraiment bien situés, grâce à l'aide précieuse de la Ligue de Protection des Oiseaux. »

L'oiseau qui a pris la parole ci-dessus est vraiment reconnaissant des dispositions prises par la commune pour la préservation des différentes espèces. Grâce à cette description, l'inspectrice Cigo croit avoir reconnu un rapace mais aide-la à confirmer son intuition en menant de ton côté ta petite enquête.



À chaque point indice, lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses sur la grille de bas de page. Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme pour vérifier ta réponse.

Tu peux aussi vérifier sur le site www.randoland.fr et gagner des points bonus !





Durningen

ÉNIGME

Théo a toujours été passionné par les oiseaux et pour pouvoir échanger avec eux et les approcher plus facilement tout en respectant leur espace, il a appris à imiter leur chant. Il faut dire qu'il a de quoi faire à Durningen car en plus de l'emblématique cigogne d'Alsace, on estime à environ 45 les espèces observables ici.

S'il fait de son mieux pour les copier, un de ces oiseaux représente un véritable défi pour lui. Pour quelle raison ? Cet oiseau possède un répertoire riche, avec plus de 600 notes et syllabes, traduisant différentes émotions. Par exemple, quand les temps de silence de cet oiseau diminuent, cela signifie qu'il est en colère. Théo l'a bien compris, il n'arrivera jamais à l'imiter parfaitement mais cela n'entame aucunement sa fascination.

Avec l'inspectrice Cigo, découvre quel est donc ce merveilleux oiseau !



FICHES DESCRIPTIVES DES OISEAUX

1



Pinson des arbres
Taille : 16 cm
Poids : 17 à 30 g

2



Alouette des champs
Taille : 19 cm
Poids : 45 à 50 g

3



Fauvette à tête noire
Taille : 14 cm
Poids : 14 à 20 g

4



Hirondelle rustique
Taille : 18 cm
Poids : 16 à 25 g

5



Pipit farlouse
Taille : 15 cm
Poids : 16 à 25 g

6



Étourneau sansonnet
Taille : 21 cm
Poids : 60 à 96 g

7



Verdier d'Europe
Taille : 16 cm
Poids : 25 à 34 g

8

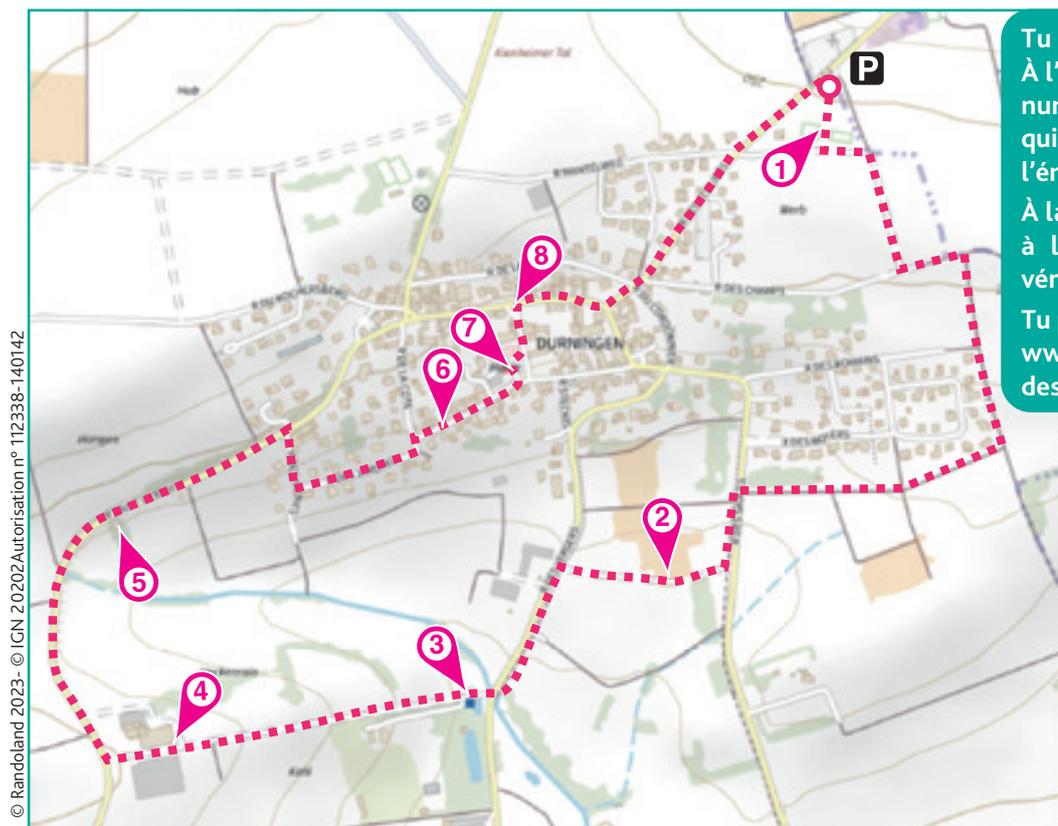


Mésange charbonnière
Taille : 14 cm
Poids : 16 à 21 g

9



Bruant jaune
Taille : 17 cm
Poids : 24 à 30 g



Tu disposes du plan ci-contre. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme pour vérifier ta réponse.

Tu peux aussi vérifier sur le site www.randoland.fr et gagner des points bonus !





Lors du passage devant chacun des indices, lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'énigme posée au verso de cette page.

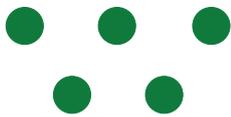
1 L'aire de jeux

Quel animal monté sur ressort reconnais-tu sur cette aire de jeux ?

Les lettres du mot découvert n'ont pas leur place ensemble dans le nom d'un des oiseaux. Raye-le, ce n'est pas celui recherché !

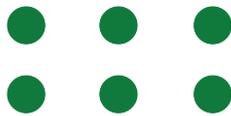
2 Les vergers

Observe les vergers. De quelle manière les arbres sont-ils plantés ?



Plantation en quinconce

$$(7 \times 4) - 9$$



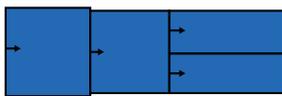
Plantation en carré

$$(3 \times 7) - 1$$

Supprime l'oiseau dont le poids maximum correspond à ton résultat !

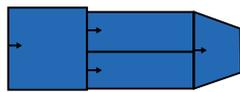
3 Les lavoirs à chevaux

Quel schéma ci-dessous représente l'un des lavoirs ainsi que le parcours de l'eau (flèches noires) ?



→ Parcours de l'eau

GREY



→ Parcours de l'eau

RED

Le prénom anglais noté sous le bon schéma correspond à une couleur. Élimine l'oiseau dont la pastille numérotée est de cette couleur !

4 La ferme Saint-Ulrich

Ici, depuis 1879, les MESSER sont fermiers de père en fils. Remplace chaque lettre du nom de famille par sa position dans l'alphabet.

Ex. : A → 1 ; B → 2 ; etc.

Additionne ensuite tous les nombres entre eux.

$$\text{Ex. : CIGO} = 3 + 9 + 7 + 15 = 34$$

Le résultat découvert indique le poids que peut faire l'oiseau. Raye la fiche de celui pour lequel le résultat est compris dans l'intervalle.

5 Le lavoir

Quelle drôle de façon d'écrire ! Les enfants ci-dessous ne connaissent que la voyelle « i » Déchiffre ce qu'ils ont voulu dire concernant le bassin de ce lavoir.

ANGÉLIQUE : Li bissin di liviir ist di firmi circiliiri.

PÉNÉLOPE : C'ist titilimint fiix. Il ist di firmi ric-tingiliiri.

Barre l'oiseau dont le nom rime avec le prénom de celui qui a bien décrit le lavoir car ce n'est pas celui recherché !

6 Rue des Artisans, n° 15

Sur la plaque entre les fenêtres du premier étage, quelle année est inscrite ? Range dans l'ordre décroissant (du plus grand au plus petit) les chiffres qui la composent.

$$\square > \square > \square > \square$$

Tu peux éliminer l'oiseau dont la taille est un multiple du chiffre de la case bleutée.

$$\text{Ex. : } 2019 \rightarrow \square > \square > \square > \square$$

7 La mairie

Combien de haut-parleurs sont présents sur le système d'alerte visible sur le toit de la mairie ? L'inspectrice Cigo est convaincue qu'il en faudrait 3 fois plus pour un meilleur son. Quel serait donc le nombre total de haut-parleurs ?

Supprime l'oiseau dont le poids minimum est identique à ton résultat.

8 Grande rue de l'Église

Cherche dans la cour de cette maison tous les jougs accrochés aux murs ! Combien d'animaux fallait-il pour les tirer ?

Tu peux barrer l'oiseau dont la pastille porte le même numéro que ta réponse.

UN PEU D'AIDE

Un joug est une pièce de bois que l'on pose sur l'échine des bœufs ou autres animaux de trait, avec laquelle ils sont attelés à une charrue.

Circuit n° 6710901G

Tu devrais maintenant savoir quel est cet oiseau difficile à imiter pour Théo.

Ta réponse:

Tu peux vérifier ta réponse à l'Office de Tourisme ou sur le site internet randoland.fr